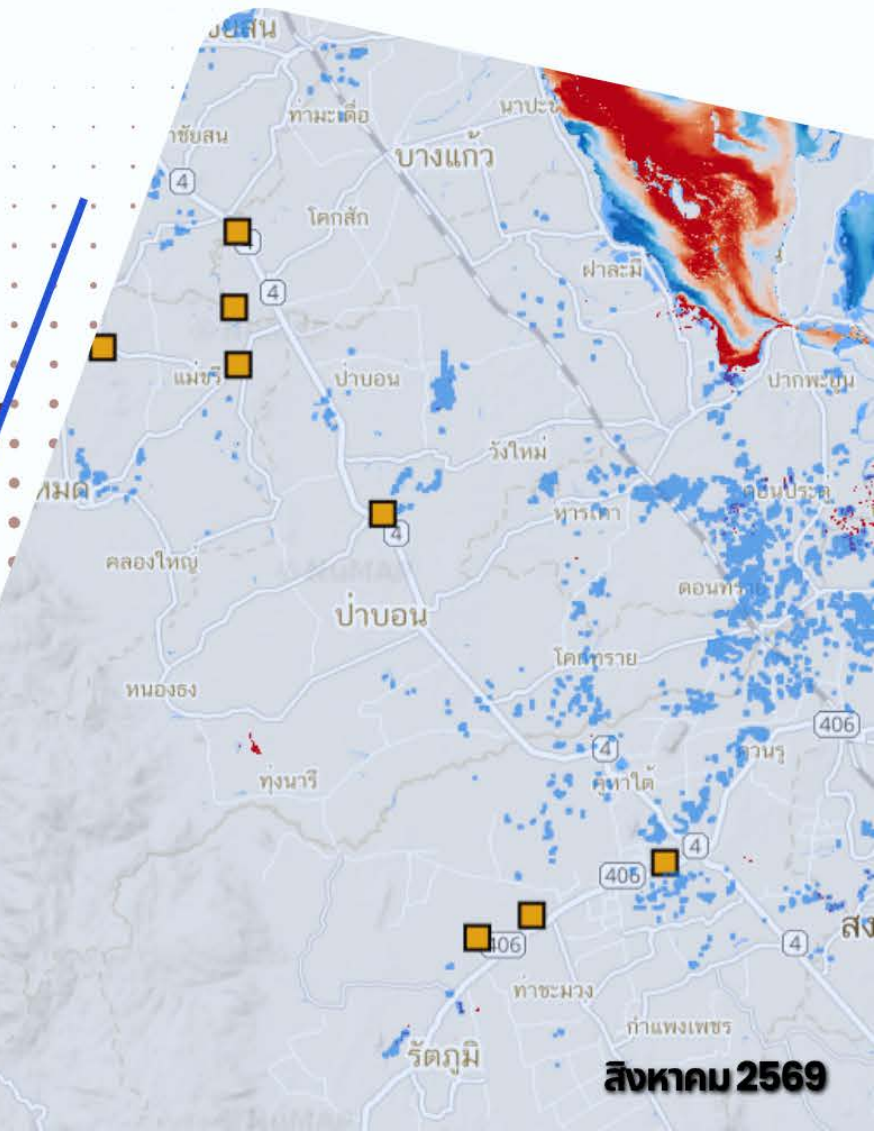




สารบัญ

หน้า

1.	การแสดงผลของหน้าแรกของเว็บไซต์ Marine GI Portal.....	1
1.1.	การแสดงผล สำหรับผู้ใช้งานทั่วไป.....	1
1.2.	การแสดงผลสำหรับผู้ใช้งานที่เป็นแอดมิน.....	5
1.2.1.	หน้าแรก.....	7
1.2.2.	ตั้งค่าชั้นข้อมูล	7
1.2.3.	ตั้งค่าสถานที่เริ่มต้น.....	7
1.2.4.	เข้าสู่ระบบ Admin Keycloak.....	8
1.2.5.	เข้าสู่ระบบ AI Oil	9
1.2.6.	GISTDA Web NetCDF Service API.....	10
2.	การใช้งานหน้าแรกของเว็บไซต์ Marine GI Portal	10
2.1.	การสร้างบัญชีของระบบ	10
2.2.	การลงชื่อเข้าใช้งานระบบ	11
2.3.	การใช้งานส่วน Header เมนู.....	12
2.4.	การใช้งานส่วนแบนเนอร์	13
2.5.	การใช้งานส่วนคลังข้อมูลภูมิสารสนเทศทางทะเลและชายฝั่ง.....	14
2.6.	การใช้งานส่วนไฮไลต์.....	15
2.7.	การใช้งานส่วนระบบทางทะเล.....	16
2.8.	การใช้งานส่วนเครื่องมือสนับสนุนการวางแผนเชิงพื้นที่ทางทะเลและชายฝั่ง	16
2.9.	ส่วนสถานการณ์ทางทะเล.....	17
2.9.1.	ส่วนหมวดหมู่ของสถานการณ์ทางทะเล	17
2.9.2.	ส่วนรายการสถานการณ์ทางทะเล.....	18
2.10.	ส่วนเอกสารเผยแพร่	21
2.11.	ส่วน Footer เมนู.....	22

สารบัญรูป

หน้า

รูปที่ 1 ภาพแสดงหน้าจอของหน้าแรกเว็บไซต์ Marine GI Portal ส่วนที่ 1	1
รูปที่ 2 ภาพแสดงหน้าจอของหน้าแรกเว็บไซต์ Marine GI Portal ส่วนที่ 2	1
รูปที่ 3 ภาพแสดงหน้าจอของหน้าแรกเว็บไซต์ Marine GI Portal ส่วนที่ 3	2
รูปที่ 4 ภาพแสดงหน้าจอของหน้าแรกเว็บไซต์ Marine GI Portal ส่วนที่ 4	2
รูปที่ 5 ภาพแสดงหน้าจอของหน้าแรกเว็บไซต์ Marine GI Portal ส่วนที่ 5	3
รูปที่ 6 ภาพแสดงหน้าจอของหน้าแรกเว็บไซต์ Marine GI Portal ส่วนที่ 6	3
รูปที่ 7 ภาพแสดงหน้าจอของหน้าแรกเว็บไซต์ Marine GI Portal ส่วนที่ 7	4
รูปที่ 8 ภาพแสดงหน้าจอของหน้าแรกเว็บไซต์ Marine GI Portal ส่วนที่ 8	4
รูปที่ 9 ภาพแสดงหน้าจอของหน้าแรกเว็บไซต์ Marine GI Portal สำหรับแอดมิน	6
รูปที่ 10 ภาพแสดงหน้าจอรายการเมนูของแอดมิน	6
รูปที่ 11 ภาพแสดงหน้าตั้งค่าชั้นข้อมูลของ MUC	7
รูปที่ 12 ภาพแสดงหน้าตั้งค่าสถานที่เริ่มต้นชั้นข้อมูลของ MUC	8
รูปที่ 13 ภาพแสดงหน้าเข้าใช้งานระบบแอดมินของ Keycloak	9
รูปที่ 14 ภาพแสดงหน้าเว็บไซต์แบบจำลองกระแสน้ำใกล้ชายฝั่ง	9
รูปที่ 15 ภาพแสดงหน้าเว็บไซต์ API Document ของ GISTDA Ocean Currents Prediction Service ...	10
รูปที่ 16 ภาพแสดงหน้าแบบฟอร์มสร้างบัญชีผู้ใช้งานใหม่	11
รูปที่ 17 ภาพแสดงหน้าแบบฟอร์มการเข้าสู่ระบบ	12
รูปที่ 18 ภาพแสดงส่วนแบนเนอร์ในหน้าแรก Marine	13
รูปที่ 19 ภาพแสดงตำแหน่งข้อมูลลิงก์ของแบนเนอร์ที่จะแสดงในระบบ หากผู้ใช้งานสามารถคลิกแบนเนอร์นั้นได้	14
รูปที่ 20 ภาพแสดงส่วนคลังข้อมูลภูมิสารสนเทศทางทะเลและชายฝั่ง	15
รูปที่ 21 ภาพแสดงส่วนไฮไลต์	15
รูปที่ 22 ภาพแสดงส่วนระบบทางทะเล	16
รูปที่ 23 ภาพแสดงส่วนเครื่องมือสนับสนุนการวางแผนเชิงพื้นที่ทางทะเลและชายฝั่ง	17
รูปที่ 24 ภาพแสดงส่วนสถานการณ์ทางทะเล	18
รูปที่ 25 ภาพแสดงหน้าสถานการณ์ทางทะเลทั้งหมด	19
รูปที่ 26 ภาพแสดงหน้าสถานการณ์ทางทะเลในหมวดหมู่ข่าวสารทั่วไป	20
รูปที่ 27 ภาพแสดงส่วนเอกสารเผยแพร่	21
รูปที่ 28 ภาพแสดงส่วน Footer เมนู	22

1. การแสดงผลของหน้าแรกของเว็บไซต์ Marine GI Portal

1.1. การแสดงผล สำหรับผู้ใช้งานทั่วไป

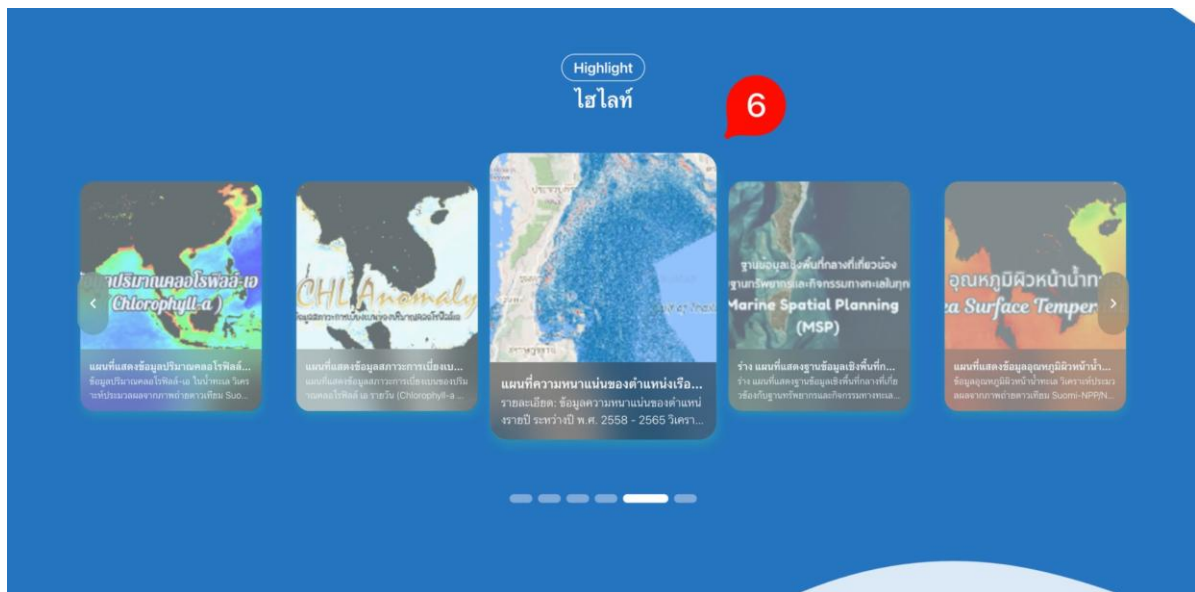
ผู้ใช้งานทั่วไป สามารถเข้าใช้งานหน้าแรกของเว็บไซต์ Marine GI Portal ได้ ด้วยการเข้าผ่าน URL <https://marineportal.gistda.or.th/> ซึ่งมีส่วนประกอบต่างๆ ในหน้าจอรระบบ ดังนี้



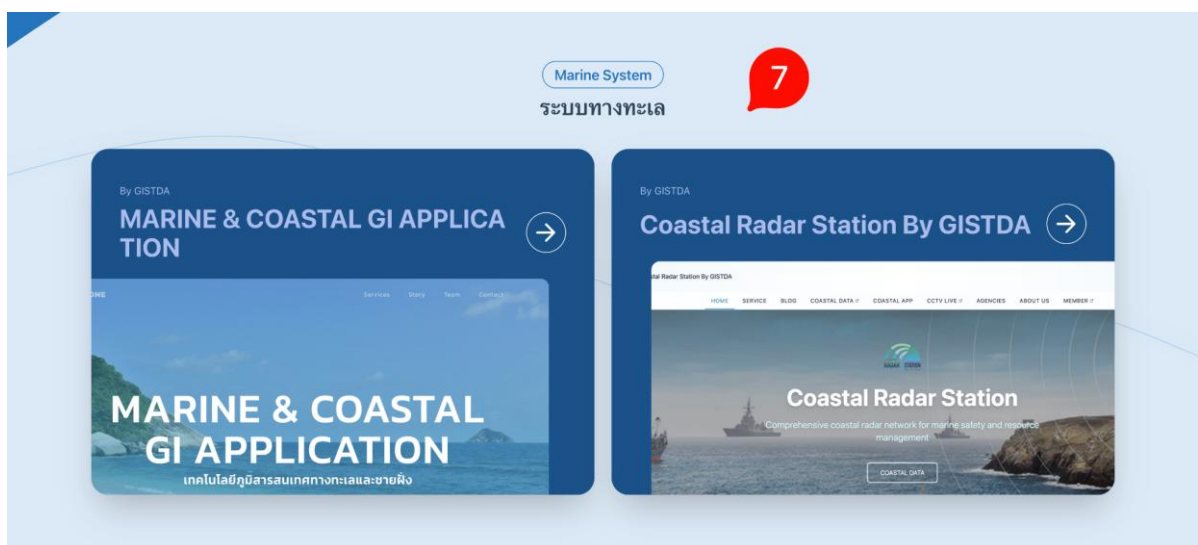
รูปที่ 1 ภาพแสดงหน้าจอของหน้าแรกเว็บไซต์ Marine GI Portal ส่วนที่ 1



รูปที่ 2 ภาพแสดงหน้าจอของหน้าแรกเว็บไซต์ Marine GI Portal ส่วนที่ 2



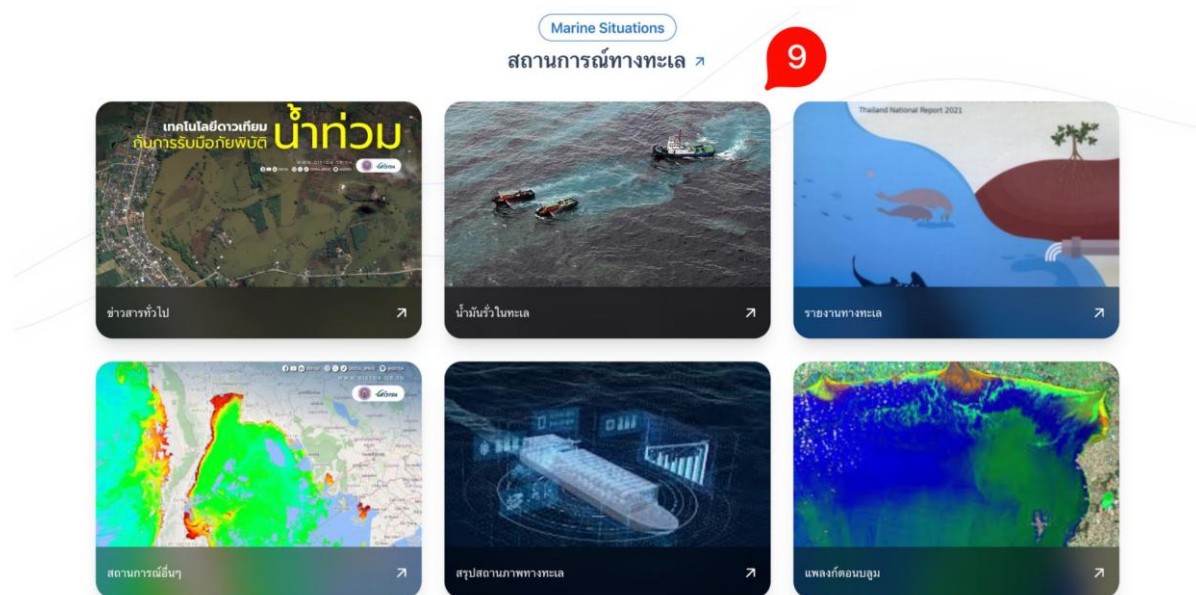
รูปที่ 3 ภาพแสดงหน้าจอของหน้าแรกเว็บไซต์ Marine GI Portal ส่วนที่ 3



รูปที่ 4 ภาพแสดงหน้าจอของหน้าแรกเว็บไซต์ Marine GI Portal ส่วนที่ 4



รูปที่ 5 ภาพแสดงหน้าจอของหน้าแรกเว็บไซต์ Marine GI Portal ส่วนที่ 5



รูปที่ 6 ภาพแสดงหน้าจอของหน้าแรกเว็บไซต์ Marine GI Portal ส่วนที่ 6



รูปที่ 7 ภาพแสดงหน้าจอของหน้าแรกเว็บไซต์ Marine GI Portal ส่วนที่ 7



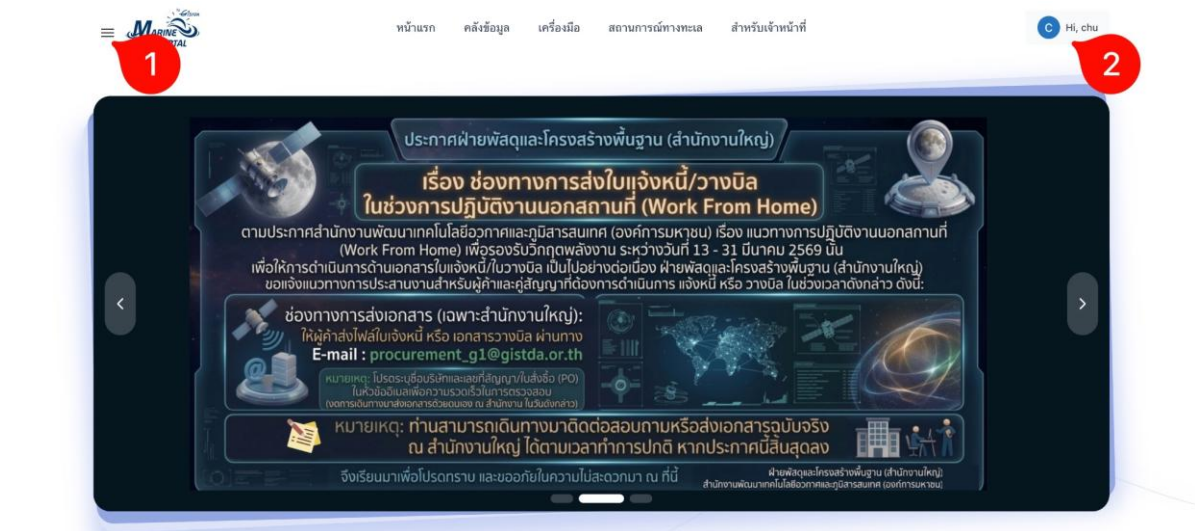
รูปที่ 8 ภาพแสดงหน้าจอของหน้าแรกเว็บไซต์ Marine GI Portal ส่วนที่ 8

ลำดับ	คำอธิบาย
1	รูปแสดงโลโก้ของเว็บไซต์ Marine GI Portal
2	ส่วนเมนูสำหรับให้บริการให้เว็บไซต์ ประกอบด้วย 1. หน้าแรก: Scroll หน้าจอไปยังด้านบนสุดของเว็บไซต์ 2. คลังข้อมูล: Scroll หน้าจอไปยังส่วนคลังข้อมูลภูมิสารสนเทศทางทะเลและชายฝั่ง 3. เครื่องมือ: Scroll หน้าจอไปยังส่วนเครื่องมือสนับสนุนการวางแผนเชิงพื้นที่ทางทะเล 4. สถานการณ์ทางทะเล: Scroll หน้าจอไปยังส่วนสถานการณ์ทางทะเล 5. สำหรับเจ้าหน้าที่: เปิดหน้าเข้าสู่ส่วนจัดการหลังบ้านของหน้าแรกเว็บไซต์ Marine GI Portal
3	ส่วนเมนูสำหรับผู้ใช้งาน ประกอบด้วย 1. สร้างบัญชี: สำหรับสร้างบัญชีผู้ใช้งานใหม่ในระบบ

ลำดับ	คำอธิบาย
	2. เข้าสู่ระบบ: สำหรับการเข้าสู่ระบบสำหรับผู้ใช้งานที่มีบัญชีอยู่แล้ว
4	ส่วนแบนเนอร์ หรือข่าวสารประชาสัมพันธ์
5	ส่วนคลังข้อมูลภูมิสารสนเทศทางทะเลและชายฝั่ง
6	ส่วนเนื้อหาไฮไลท์ของระบบ
7	ส่วนระบบทางทะเล
8	ส่วนเครื่องมือสนับสนุนการวางแผนเชิงพื้นที่ทางทะเล
9	ส่วนสถานการณ์ทางทะเล
10	ส่วนเอกสารเผยแพร่
11	โลโก้ของหน่วยงาน
12	ที่อยู่ของหน่วยงาน
13	ส่วน Social Media ของหน่วยงาน
14	ส่วนเมนูสำหรับให้บริการให้เว็บไซต์ ทำหน้าที่เหมือนส่วนเมนูสำหรับให้บริการให้เว็บไซต์ในลำดับที่ 2
15	ส่วนช่องทางการติดต่อหน่วยงาน

1.2. การแสดงผลสำหรับผู้ใช้งานที่เป็นแอดมิน

สำหรับแอดมินของระบบ สามารถเข้าใช้งานหน้าแรกของเว็บไซต์ Marine GI Portal ได้
ด้วยการเข้าผ่าน URL <https://marineportal.gistda.or.th/> เช่นกัน
แต่จะมีบางส่วนที่แตกต่างกับการแสดงผลของผู้ใช้งานทั่วไป ซึ่งมีรายละเอียดในหน้าจอระบบ ดังนี้



รูปที่ 9 ภาพแสดงหน้าจอของหน้าแรกเว็บไซต์ Marine GI Portal สำหรับแอดมิน

ลำดับ	คำอธิบาย
1	ปุ่ม ≡ สำหรับแสดงรายการเมนูของแอดมิน
2	ส่วนแสดงชื่อของแอดมินที่เข้าใช้งานระบบอยู่

เมื่อแอดมินคลิกปุ่ม ≡ ระบบจะแสดงรายการเมนูแอดมิน ประกอบด้วย



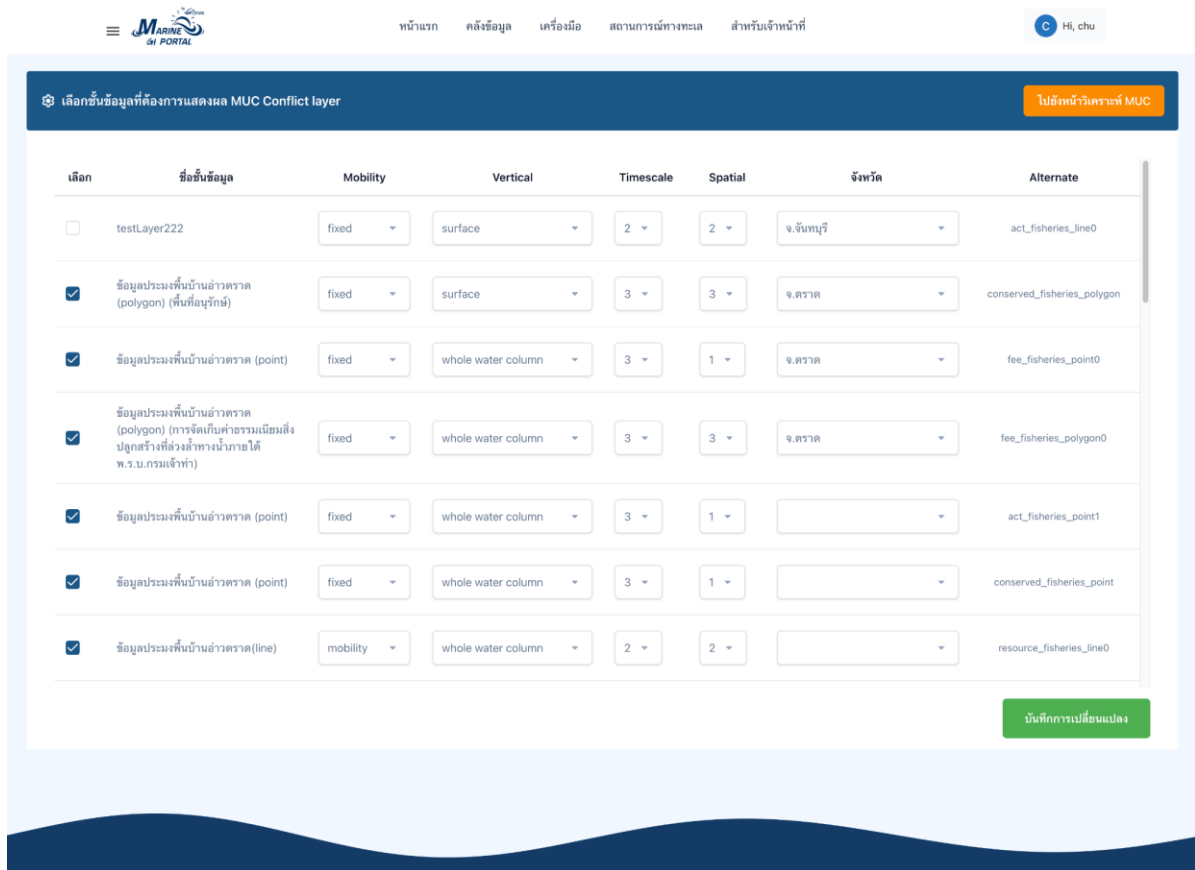
รูปที่ 10 ภาพแสดงหน้าจอรายการเมนูของแอดมิน

1.2.1. หน้าแรก

เป็นการกลับสู่หน้าแรกของเว็บไซต์ Marine GI Portal

1.2.2. ตั้งค่าชั้นข้อมูล

ระบบจะแสดงหน้าตั้งค่าชั้นข้อมูลของ MUC Conflict Layer



เลือก	ชื่อชั้นข้อมูล	Mobility	Vertical	Timescale	Spatial	จังหวัด	Alternate
☐	testLayer222	fixed	surface	2	2	จ.ชลบุรี	act_fisheries_line0
☒	ข้อมูลประมงพื้นบ้านอ่าวตราด (polygon) (พื้นที่ย่อย)	fixed	surface	3	3	จ.ตราด	conserved_fisheries_polygon
☒	ข้อมูลประมงพื้นบ้านอ่าวตราด (point)	fixed	whole water column	3	1	จ.ตราด	fee_fisheries_point0
☒	ข้อมูลประมงพื้นบ้านอ่าวตราด (polygon) (การจัดเก็บค่าธรรมเนียบสิ่งปลูกสร้างที่ส่งผลกระทบต่อ พ.ร.บ.กรมเจ้าท่า)	fixed	whole water column	3	3	จ.ตราด	fee_fisheries_polygon0
☒	ข้อมูลประมงพื้นบ้านอ่าวตราด (point)	fixed	whole water column	3	1		act_fisheries_point1
☒	ข้อมูลประมงพื้นบ้านอ่าวตราด (point)	fixed	whole water column	3	1		conserved_fisheries_point
☒	ข้อมูลประมงพื้นบ้านอ่าวตราด (line)	mobility	whole water column	2	2		resource_fisheries_line0

บันทึกการเปลี่ยนแปลง

รูปที่ 11 ภาพแสดงหน้าตั้งค่าชั้นข้อมูลของ MUC

1.2.3. ตั้งค่าสถานที่เริ่มต้น

ระบบจะแสดงหน้าตั้งค่าการแสดงจุดเริ่มต้นของชั้นข้อมูลของ MUC




[หน้าแรก](#)
[คลังข้อมูล](#)
[เครื่องมือ](#)
[สถานการณ์ทางทะเล](#)
[สำหรับเจ้าหน้าที่](#)

 Hi, chu


 ตั้งค่าการแสดงผลจุดเริ่มต้นของชั้นข้อมูล

[ไปยังหน้าวิเคราะห์ MUC](#)


 เพิ่มจุดเริ่มต้นชั้นข้อมูล

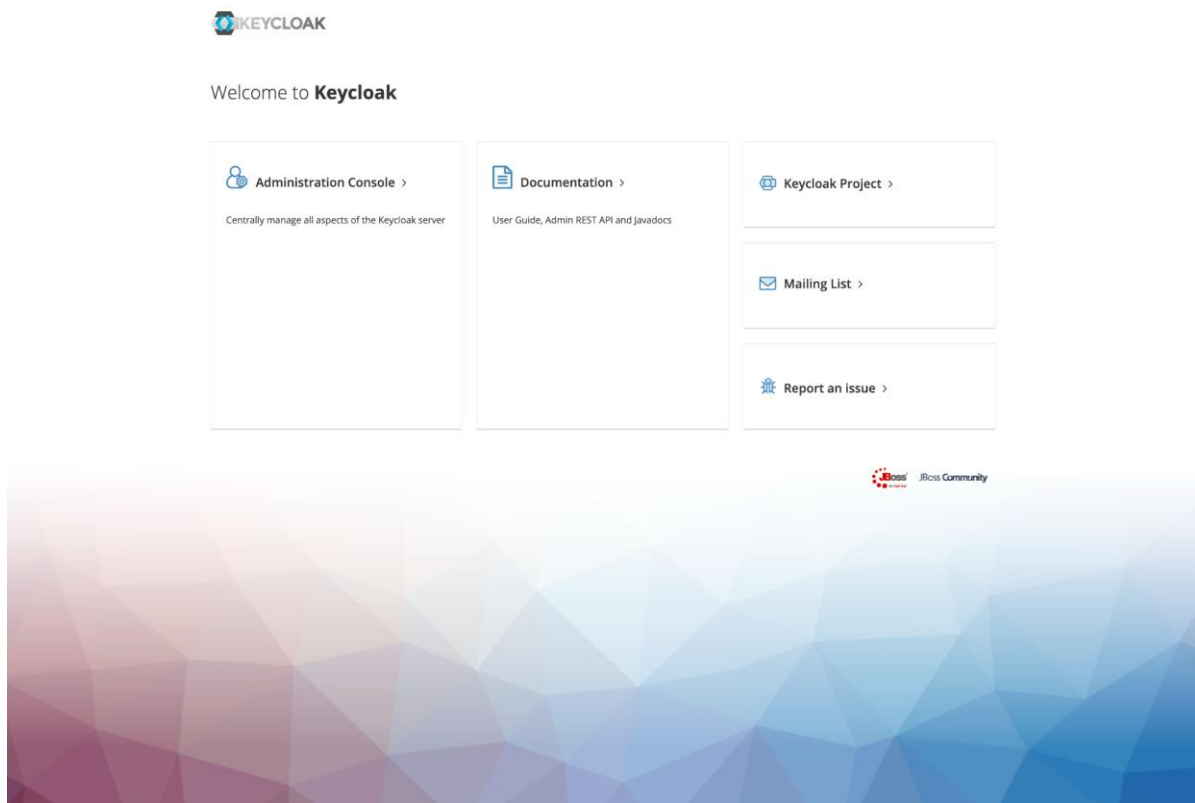
ชื่อ	คำอธิบาย	latitude	longitude	zoom	จังหวัด	Actions
No data						

Rows per page : 10
 < Previous
 1
 Next >

รูปที่ 12 ภาพแสดงหน้าตั้งค่าสถานที่เริ่มต้นชั้นข้อมูลของ MUC

1.2.4. เข้าสู่ระบบ Admin Keycloak

ระบบจะแสดงหน้าระบบแอตมินของ Keycloak



รูปที่ 13 ภาพแสดงหน้าเข้าใช้งานระบบแอตมินของ Keycloak

1.2.5. เข้าสู่ระบบ AI Oil

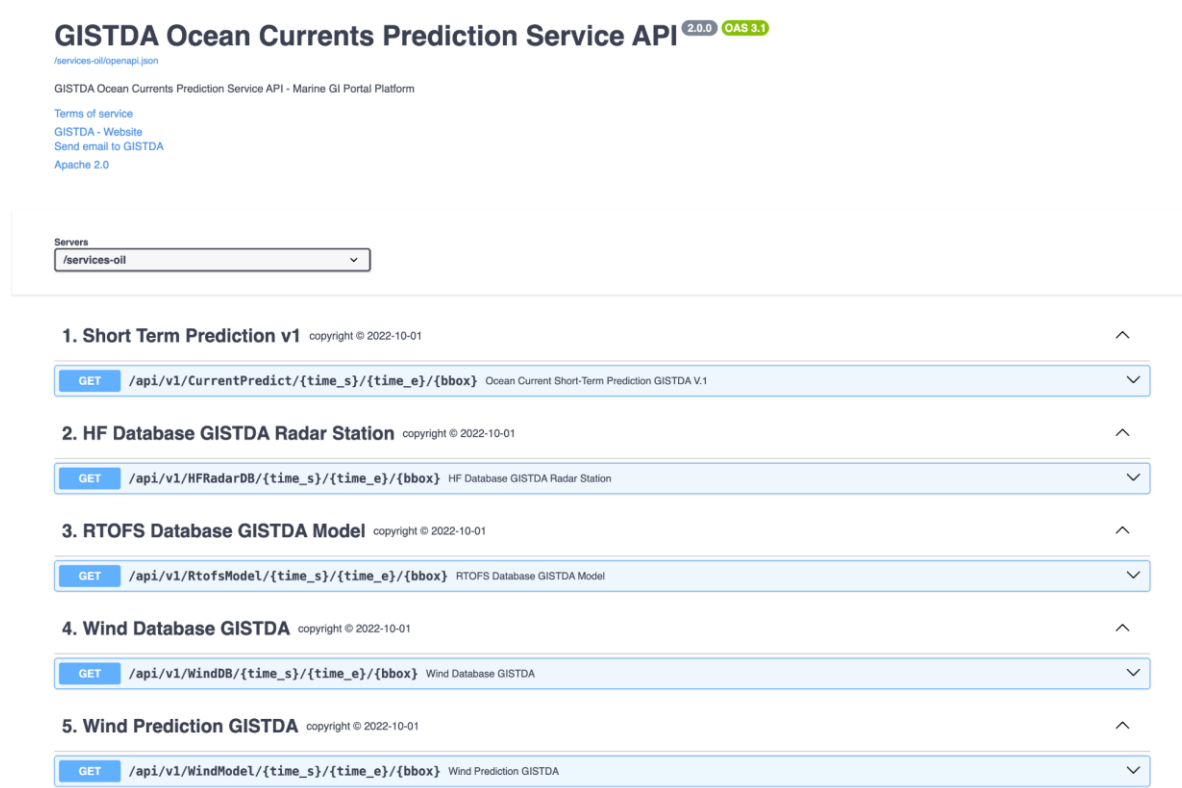
ระบบแสดงเว็บไซต์แบบจำลองกระแสน้ำใกล้ชายฝั่ง



รูปที่ 14 ภาพแสดงหน้าเว็บไซต์แบบจำลองกระแสน้ำใกล้ชายฝั่ง

1.2.6. GISTDA Web NetCDF Service API

ระบบแสดงหน้าเว็บไซต์ API Document ของ GISTDA Ocean Currents Prediction Service



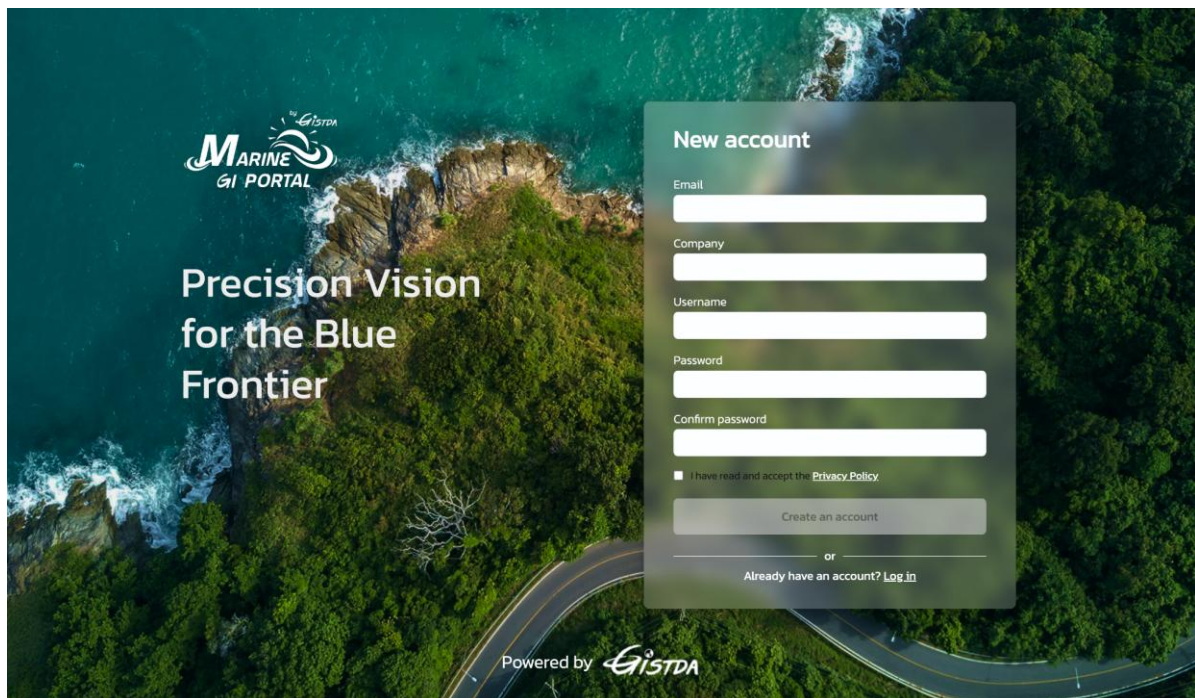
รูปที่ 15 ภาพแสดงหน้าเว็บไซต์ API Document ของ GISTDA Ocean Currents Prediction Service

2. การใช้งานหน้าแรกของเว็บไซต์ Marine GI Portal

2.1. การสร้างบัญชีของระบบ

ผู้ใช้งานทั่วไป สามารถสร้างบัญชีของระบบได้ โดยมีขั้นตอนดังนี้

- 1) คลิกปุ่ม  สร้างบัญชี ระบบจะแสดงหน้าแบบฟอร์มสร้างบัญชีผู้ใช้งานใหม่



รูปที่ 16 ภาพแสดงหน้าแบบฟอร์มสร้างบัญชีผู้ใช้งานใหม่

- 2) เมื่อผู้ใช้งานกรอกข้อมูลลงในแบบฟอร์ม และติ๊กยอมรับ Policy เรียบร้อยแล้ว ให้คลิกปุ่ม

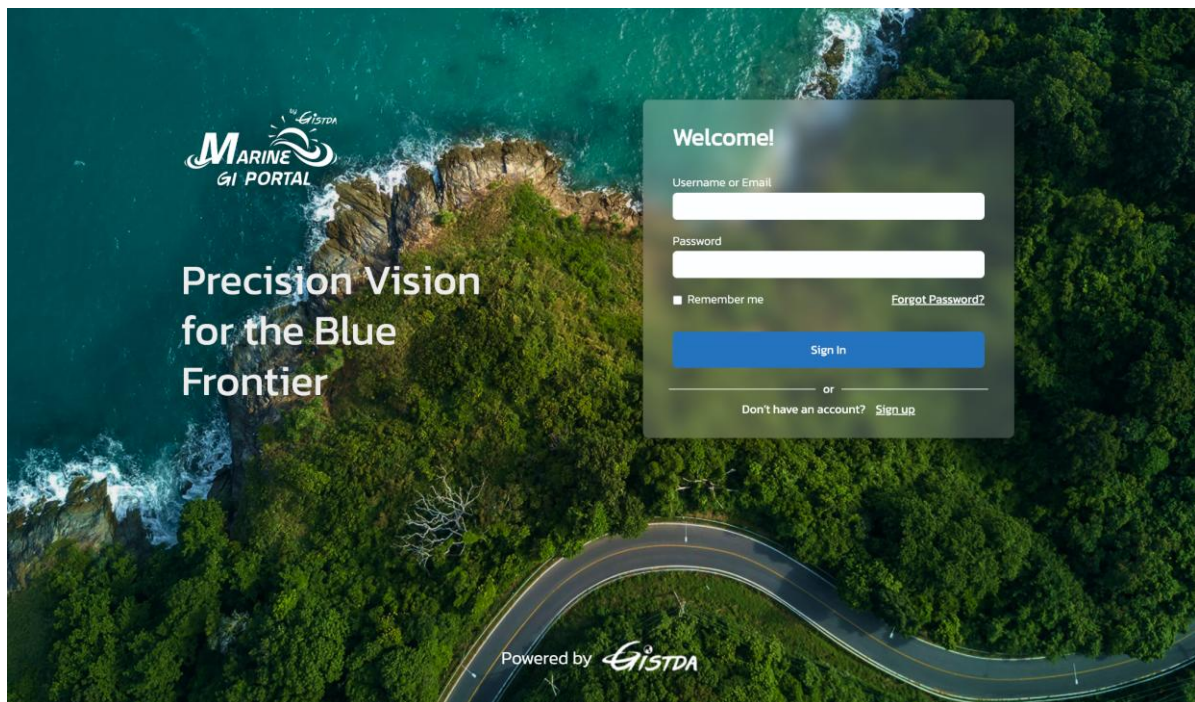
Create an account

- 3) ระบบจะทำการ Redirect กลับมายังหน้าแรกของเว็บไซต์ Marine
และทำการเข้าสู่ระบบด้วยบัญชีผู้ใช้งานที่เพิ่งสร้าง

2.2. การลงชื่อเข้าใช้งานระบบ

ผู้ใช้งานที่มีบัญชีผู้ใช้ สามารถเข้าสู่ระบบได้ โดยมีขั้นตอนดังนี้

- 1) คลิกปุ่ม  เข้าสู่ระบบ ระบบจะแสดงหน้าแบบฟอร์มการเข้าสู่ระบบ



รูปที่ 17 ภาพแสดงหน้าแบบฟอร์มการเข้าสู่ระบบ

- 2) เมื่อผู้ใช้งานกรอก username และ password แล้ว ให้คลิกปุ่ม  เพื่อทำการเข้าสู่ระบบ
- 3) ระบบจะทำการ Redirect กลับมายังหน้าแรกของเว็บไซต์ Marine และทำการเข้าสู่ระบบด้วยบัญชีผู้ใช้งานที่ระบุ

2.3. การใช้งานส่วน Header เมนู

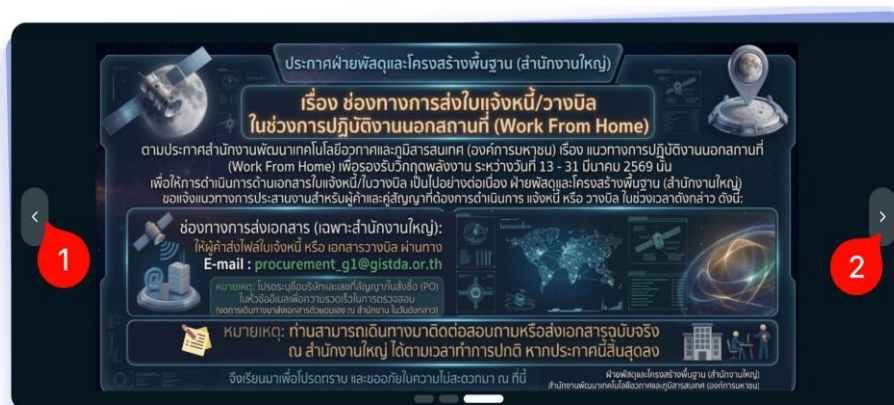
ในส่วนของ Header เมนู มีลักษณะการใช้งาน ดังนี้



ลำดับ	คำอธิบาย
1	Logo ของระบบ: ผู้ใช้งานสามารถคลิกที่ Logo เพื่อ refresh หน้าเว็บไซต์หน้าแรก Marine ได้
2	เมนูหน้าแรก: เมื่อผู้ใช้งานคลิก ระบบจะ scroll ไปยังส่วนบนสุดของหน้าแรก Marine
3	เมนูคลังข้อมูล: เมื่อผู้ใช้งานคลิก ระบบจะ scroll ไปยังส่วนคลังข้อมูลภูมิสารสนเทศทางทะเลและชายฝั่ง
4	เมนูเครื่องมือ: เมื่อผู้ใช้งานคลิก ระบบจะ scroll ไปยังส่วนเครื่องมือสนับสนุนการวางแผนเชิงพื้นที่ทางทะเล
5	เมนูสถานการณ์ทางทะเล: เมื่อผู้ใช้งานคลิก ระบบจะ scroll ไปยังส่วนสถานการณ์ทางทะเล
6	เมนูสำหรับเจ้าหน้าที่: เมื่อผู้ใช้งานคลิก ระบบจะคลิฟหน้าจอให้ผู้ใช้งาน Login เข้าใช้งานส่วนจัดการหลังบ้านของเว็บไซต์หน้าแรก Marine
7	เมนูสร้างบัญชี: เมื่อผู้ใช้งานคลิก ระบบจะคลิฟหน้าจอแบบฟอร์มการสร้างบัญชีผู้ใช้งานของเว็บไซต์หน้าแรก Marine
8	เมนูเข้าสู่ระบบ: เมื่อผู้ใช้งานคลิก ระบบจะแสดงหน้าจอให้ผู้ใช้งาน Login เข้าใช้งานเว็บไซต์หน้าแรก Marine

2.4. การใช้งานส่วนแบนเนอร์

ในส่วนของแบนเนอร์ ลักษณะการทำงานจะเป็นภาพสไลด์ ที่จะเปลี่ยนรายการไปเรื่อยๆ



รูปที่ 18 ภาพแสดงส่วนแบนเนอร์ในหน้าแรก Marine

ลำดับ	คำอธิบาย
1	ปุ่มเลื่อนไปยังแบนเนอร์ก่อนหน้า
2	ปุ่มเลื่อนไปยังแบนเนอร์ถัดไป

หากผู้ใช้งานนำ cursor ไปวางบริเวณแบนเนอร์ แล้ว cursor เปลี่ยนเป็น  ผู้ใช้งานจะสามารถคลิกที่แบนเนอร์นั้น เพื่อดูเนื้อหาของแบนเนอร์นั้นเพิ่มเติมได้ หรือผู้ใช้งานอาจสังเกตจากแบนเนอร์นั้นมีลิงก์ข้อมูลแสดงในบริเวณมุมซ้ายล่างของระบบหรือไม่ ได้เช่นกัน



รูปที่ 19 ภาพแสดงตำแหน่งข้อมูลลิงก์ของแบนเนอร์ที่จะแสดงในระบบ

หากผู้ใช้งานสามารถคลิกแบนเนอร์นั้นได้

2.5. การใช้งานส่วนคลังข้อมูลภูมิสารสนเทศทางทะเลและชายฝั่ง

ในส่วนของคลังข้อมูลภูมิสารสนเทศทางทะเลและชายฝั่ง
เนื้อหาจะเป็นการประชาสัมพันธ์เว็บไซต์คลังข้อมูลภูมิสารสนเทศทางทะเลและชายฝั่ง
ซึ่งผู้ใช้งานสามารถคลิกลิงก์ เพื่อไปยังเว็บไซต์คลังข้อมูลภูมิสารสนเทศทางทะเลและชายฝั่งได้

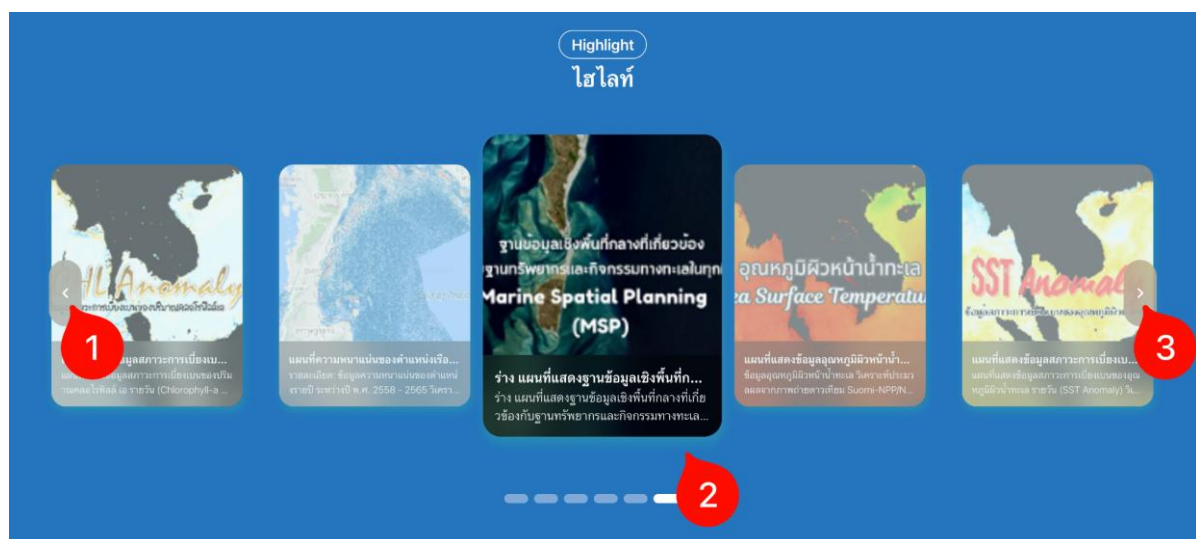


รูปที่ 20 ภาพแสดงส่วนคลังข้อมูลภูมิสารสนเทศทางทะเลและชายฝั่ง

ลำดับ	คำอธิบาย
1	ลิงก์ เพื่อคลิกไปยังเว็บไซต์ คลังข้อมูลภูมิสารสนเทศทางทะเลและชายฝั่ง

2.6. การใช้งานส่วนไฮไลต์

ในส่วนไฮไลต์ ลักษณะการทำงานจะเป็นภาพสไลด์ ที่จะเปลี่ยนรายการไปเรื่อยๆ

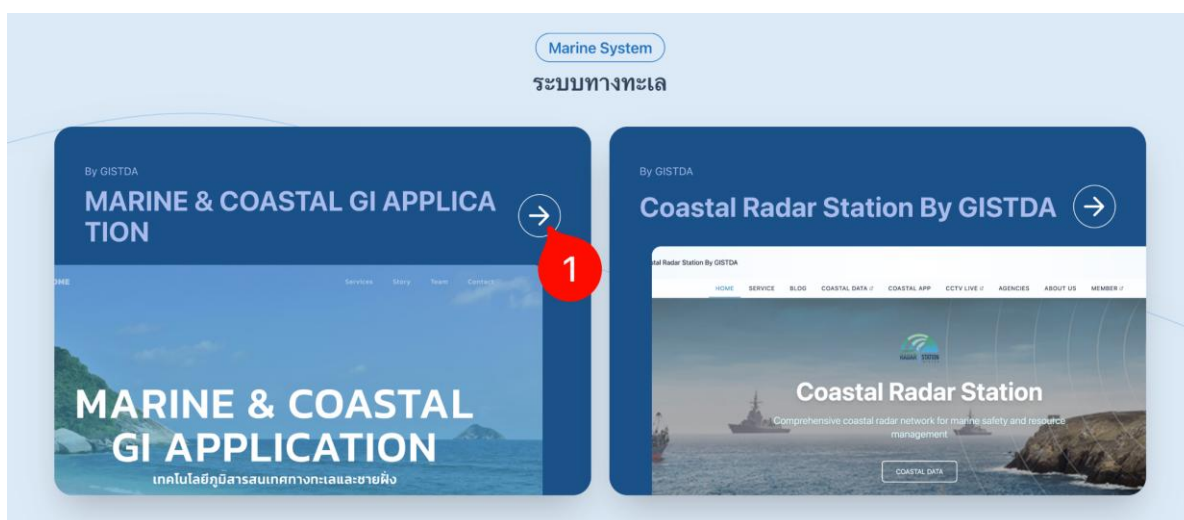


รูปที่ 21 ภาพแสดงส่วนไฮไลต์

ลำดับ	คำอธิบาย
1	ปุ่มเลื่อนไปยังรายการก่อนหน้า
2	รายการไฮไลต์ ซึ่งผู้ใช้งานสามารถคลิกเพื่อเข้าสู่เว็บไซต์ของแต่ละรายการได้
3	ปุ่มเลื่อนไปยังรายการถัดไป

2.7. การใช้งานส่วนระบบทางทะเล

ในส่วนระบบทางทะเล ลักษณะเนื้อหาจะเป็นรายการเว็บไซต์ระบบทางทะเล
ซึ่งผู้ใช้งานสามารถคลิกที่รายการ เพื่อไปยังเว็บไซต์ของระบบทางทะเลต่างๆ ได้

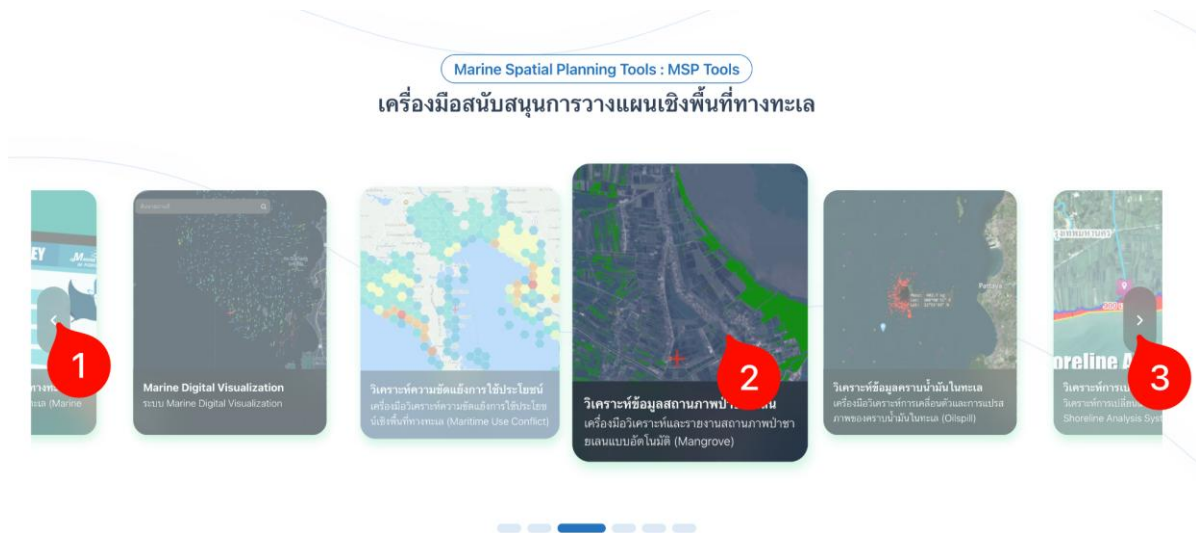


รูปที่ 22 ภาพแสดงส่วนระบบทางทะเล

ลำดับ	คำอธิบาย
1	รายการไฮไลต์ ผู้ใช้งานสามารถคลิกรายการ เพื่อไปยังเว็บไซต์ของระบบทางทะเลได้

2.8. การใช้งานส่วนเครื่องมือสนับสนุนการวางแผนเชิงพื้นที่ทางทะเลและชายฝั่ง

ในส่วนเครื่องมือสนับสนุนการวางแผนเชิงพื้นที่ทางทะเลและชายฝั่ง
ลักษณะการทำงานจะเป็นภาพสไลด์ ที่จะเปลี่ยนรายการไปเรื่อยๆ



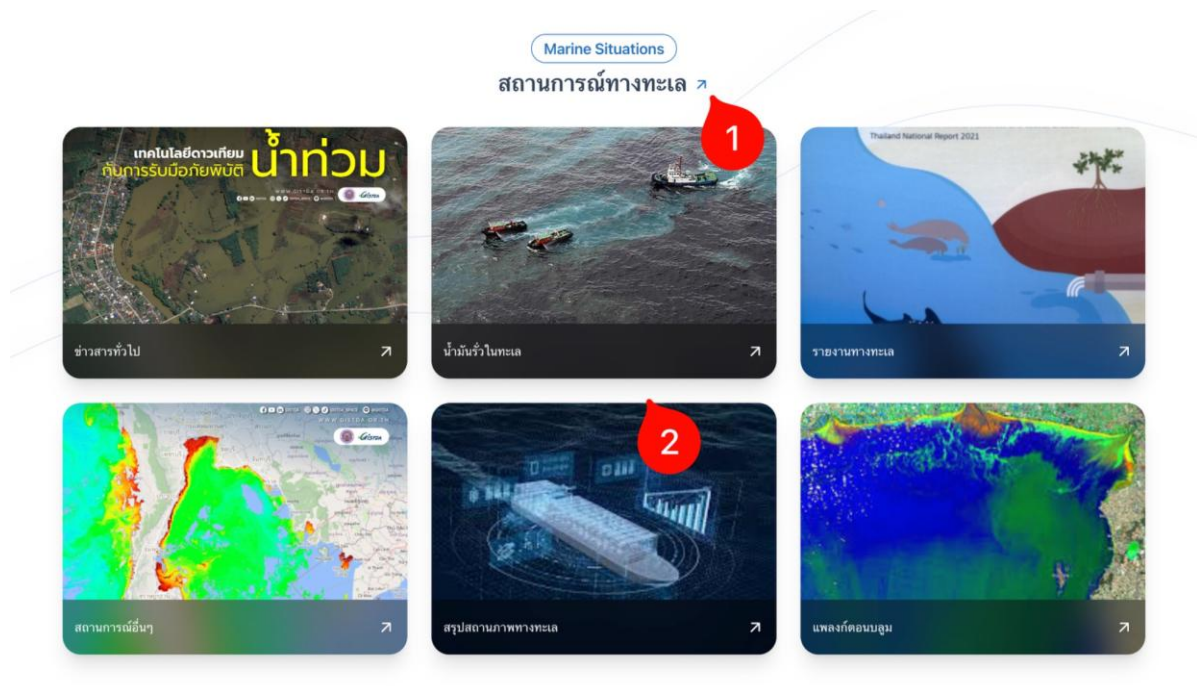
รูปที่ 23 ภาพแสดงส่วนเครื่องมือสนับสนุนการวางแผนเชิงพื้นที่ทางทะเลและชายฝั่ง

ลำดับ	คำอธิบาย
1	ปุ่มเลื่อนไปยังเครื่องมือก่อนหน้า
2	รายการเครื่องมือสนับสนุนฯ ซึ่งผู้ใช้งานสามารถคลิกเพื่อเข้าสู่เว็บไซต์ของแต่ละรายการได้
3	ปุ่มเลื่อนไปยังเครื่องมือถัดไป

2.9. ส่วนสถานการณ์ทางทะเล

2.9.1. ส่วนหมวดหมู่ของสถานการณ์ทางทะเล

ระบบจะแสดงรายการหมวดหมู่ทั้งหมด ของสถานการณ์ทางทะเล หากผู้ใช้งานคลิกที่หมวดหมู่ใด ระบบจะแสดงหน้ารายการสถานการณ์ทางทะเลในหมวดหมู่นั้นๆ



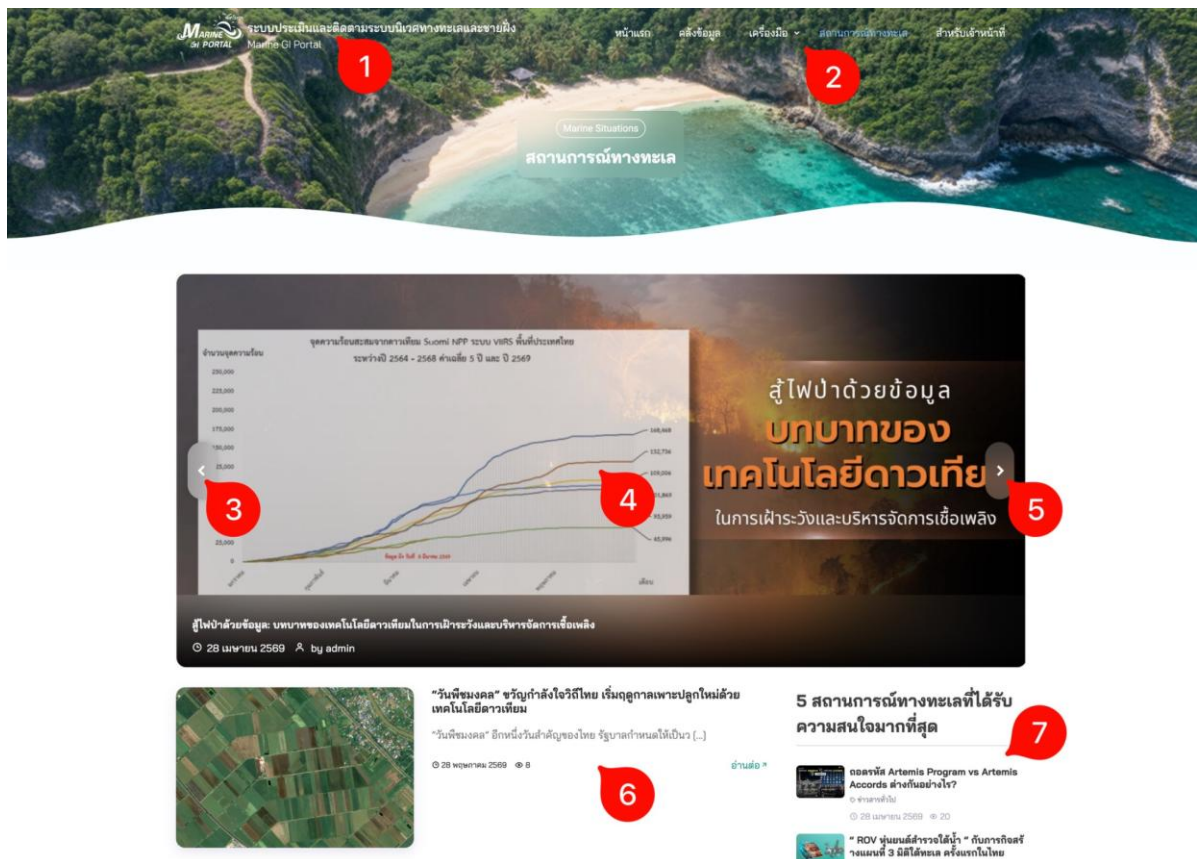
รูปที่ 24 ภาพแสดงส่วนสถานการณ์ทางทะเล

ลำดับ	คำอธิบาย
1	เมื่อผู้ใช้งานคลิกปุ่ม  ระบบจะแสดงหน้าสถานการณ์ทางทะเลทั้งหมดในทุกหมวดหมู่
2	รายการหมวดหมู่ของสถานการณ์ทางทะเล ผู้ใช้งานสามารถคลิกแต่ละหมวดหมู่เพื่อเข้าชมสถานการณ์ทางทะเลทั้งหมดในหมวดหมู่นั้นๆ ได้

2.9.2. ส่วนรายการสถานการณ์ทางทะเล

เมื่อผู้ใช้งานคลิกที่หมวดหมู่ หรือคลิกที่ปุ่ม  แล้ว

ระบบจะแสดงหน้ารายการสถานการณ์ทางทะเลทั้งหมด หรือรายการสถานการณ์ทางทะเลในหมวดหมู่ที่เลือก โดยผู้ใช้งานสามารถคลิกสถานการณ์ทางทะเลที่สนใจ เพื่อเข้าชมเนื้อหาเพิ่มเติมได้



รูปที่ 25 ภาพแสดงหน้าสถานการณ์ทางทะเลทั้งหมด

ลำดับ	คำอธิบาย
1	ชื่อระบบ: เมื่อผู้ใช้งานคลิก ระบบจะแสดงเว็บไซต์หน้าแรก Marine
2	Header เมนู
3	ปุ่มเลื่อนไปยังสถานการณ์ทางทะเลก่อนหน้า
4	สถานการณ์ทางทะเล: เมื่อผู้คลิก ระบบจะแสดงเนื้อหาของสถานการณ์ทางทะเลนั้นๆ
5	ปุ่มเลื่อนไปยังสถานการณ์ทางทะเลถัดไป
6	รายการสถานการณ์ทางทะเล: เมื่อผู้คลิก ระบบจะแสดงเนื้อหาของสถานการณ์ทางทะเลนั้นๆ

ลำดับ	คำอธิบาย
7	5 สถานการณ์ทางทะเลที่ได้รับความสนใจมากที่สุด: ระบบจะแสดงรายการสถานการณ์ทางทะเล 5 ลำดับแรก ที่มีผู้เข้าชมมากที่สุด โดยสามารถคลิกที่รายการเพื่ออ่านเนื้อหาของสถานการณ์ทางทะเลนั้นๆ ได้



รูปที่ 26 ภาพแสดงหน้าสถานการณ์ทางทะเลในหมวดหมู่ข่าวสารทั่วไป

ลำดับ	คำอธิบาย
1	ชื่อระบบ: เมื่อผู้ใช้งานคลิก ระบบจะแสดงเว็บไซต์หน้าแรก Marine
2	Header เมนู
3	ชื่อหมวดหมู่ของสถานการณ์ทางทะเล
4	รายการสถานการณ์ทางทะเล: เมื่อผู้ใช้งานคลิก ระบบจะแสดงเนื้อหาของสถานการณ์ทางทะเลนั้นๆ
5	ส่วนแสดง 5 สถานการณ์ทางทะเลที่ได้รับความนิยมมากที่สุด: ระบบจะแสดงรายการสถานการณ์ทางทะเล 5 ลำดับแรก ที่มีผู้เข้าชมมากที่สุด โดยสามารถคลิกที่รายการเพื่ออ่านเนื้อหาของสถานการณ์ทางทะเลนั้นๆ ได้

2.10. ส่วนเอกสารเผยแพร่

ในส่วนเอกสารเผยแพร่ ระบบจะแสดงรายการเอกสาร 4 รายการล่าสุดเท่านั้น

หากผู้ใช้งานต้องการชมรายการเอกสารที่เหลือ สามารถคลิกที่ปุ่ม [↗](#)

เพื่อชมรายการเอกสารเผยแพร่ทั้งหมดได้ ซึ่งผู้ใช้งานสามารถคลิกที่รายการเอกสาร

เพื่อดูข้อมูลของเอกสารนั้นๆ เพิ่มเติมได้

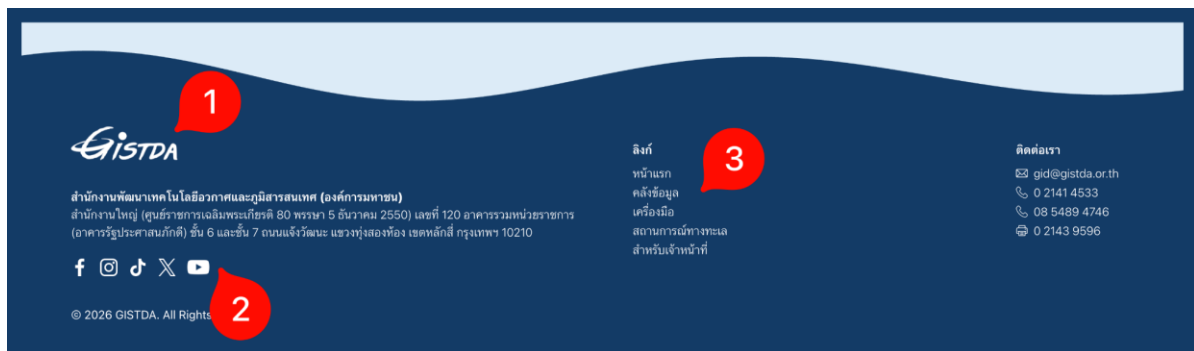


รูปที่ 27 ภาพแสดงส่วนเอกสารเผยแพร่

ลำดับ	คำอธิบาย
1	เมื่อผู้ใช้งานคลิกปุ่ม  ระบบจะแสดงหน้ารายการเอกสารเผยแพร่ทั้งหมด
2	รายการเอกสารเผยแพร่ ผู้ใช้งานสามารถคลิกที่รายการ

2.11. ส่วน Footer เมนู

ในส่วนของ Footer เมนู ลักษณะการใช้งาน เป็นดังนี้



รูปที่ 28 ภาพแสดงส่วน Footer เมนู

ลำดับ	คำอธิบาย
1	Logo ของ สทอภ.: เมื่อผู้ใช้งานคลิกที่ Logo ระบบจะพาไปยังเว็บไซต์ https://gistda.or.th/
2	รายการช่องทาง Social Media ของ สทอภ.: เมื่อผู้ใช้งานคลิกที่ icon Social Media ระบบจะแสดงหน้า Social Media ของ สทอภ. ในช่องทางนั้นๆ
3	รายการลิงก์: เมื่อผู้ใช้งานคลิกรายการลิงก์ ระบบจะพาไปยังส่วนต่างๆ ในหน้าแรก Marine เช่นเดียวกันกับส่วนHeader เมนู